

Datenblatt: 4771-2-B.GMI.A.L.67

EDIZIO.liv

EDIZIO.liv KNX-RTH-Taster RGB

EDIZIO.liv bringt die über 100-jährige Designkompetenz bei Feller auf den Punkt. Jedes De





Feller-NR: 4771-2-B.GMI.A.L.67

E-NR: 329 460 040 **EAN**: 7613175493466

EDIZIO.liv - KNX-RTH-Taster RGB - 21-30 V DC SELV - Grundbedarf max. 250 mW - Zusätzliche Leistung pro LED max. 30 mW - Zusätzlich für LCD Hintergrundbeleuchtung max. 200 mW - KNX-Busanschlussklemme - Mit BCU - KNX-Geräte mit der Zusatzbezeichnung RGB können ausschliesslich mit der zugehörigen Applikation mit der Zusatzbezeichnung RGB programmiert werden. - Mit RGB-LED rot, grün, blau, weiss, gelb, volett, und 2 frei definierbaren Anwenderfarben - Einfach-Taste - 2-Tastenbedienung - SNAPFIX® Befestigungssystem - Einbautiefe 22 mm - GMI.A - dunkelgrau - IP20 - 96 x 96 mm (93 x 93 mm)

Montageart:	Unterputz
Mit Display:	Ja
Mit Infrarot-Sensor:	Nein
Mit Raumthermostat:	Ja
Werkstoffgüte:	Thermoplast
Anzahl der Betätigungspunkte	2
Werkstoff:	Kunststoff
Anzahl der Tasten:	1
Mit Beschriftungsfeld:	Ja
Schutzart (IP):	IP20
Mit LED-Anzeige:	Ja

Zubehör:

Name / Kategorie

EDIZIO.liv - Taste für KNX- und UNI-Taster - Zusätzliche Seitenbausteine mit LED beigelegt -

915-4702-22.GMI.L.67 388 101 040

Feller-Nr / E-NR

1/2 Taste - Mit LED - 2-Tastenbedienu...



EDIZIO.liv - Seitenbaustein - Für KNX und UNI 918-4700.GMI.L.67

- Set zu 10 Stück - Mit LED - dunkelgrau 329 920 040



Datenblatt: 4771-2-B.GMI.A.L.67

Zerlegung:

Name / Kategorie

KNX Montageaufnahme für Taster - SNAPFIX® 4700.BAM Befestigungssystem - farbneutral

Feller-Nr / E-NR

329 963 790



EDIZIO.liv - Taste für KNX- und UNI-Taster -Zusätzliche Seitenbausteine mit LED beigelegt -1/2 Taste - Mit LED - 2-Tastenbedienu...

915-4702-22.GMI.L.67

388 101 040



EDIZIO.liv - Abdeckrahmen - Mit 1 Einheitsausschnitt - dunkelgrau

2911.GMI.A.67 334 070 040



EDIZIO.liv - KNX-RTH-Funktionseinsatz RGB - 900-4774-B.GMI.A.L.67 Für KNX-RTH-Taster RGB - Mit LED - Mit Display - Ohne Tasten - 1-4fach - SNAPFIX®

329 970 040